Избрание героя

Жанры: Slasher, Fighting, Strategy

Сеттинг: Mediaval, Fantasy

Описание:

В королевстве Этельсторф каждые 50 лет проводится избрание нового героя королевства, который будет защищать всех жителей от внешних угроз.

Игроку предстоит победить в двух турнирах: Турнир Герцогства и Турнир Королевства. Бой проходит 1 на 1 на ограниченной арене. С помощью меча и щита можно наносить и блокировать удары.

Также, после первого боя, появится стратегическая возможность: планирование. У игрока будет на выбор 3 действия из 5:

* подкупить работников арены, чтобы установить ловушку;
* испортить оружие соперника (шанс 50% на успех);
* сменить снаряжение (купить другое оружие или другой щит в лавке. Для некоторых соперников нужны более прочный щит или длинный меч);
* тренировка (увеличивает силу персонажа);
* узнать информацию о сопернике.

Деньги игроку каждый день предоставляет граф, как спонсор.

Механики:

* передвижение по горизонтали (впаво/влево);
* прыжок;
* удар и нанесение урона (уменьшение здоровья врага);
* получение урона (уменьшение здоровья игрока);
* блокирование урона (блокировать урон щитом);
* планирование;
* выбор действий;
* испорченное оружие (снижение урона);
* установка ловушки (наносит урон, оглушает на 3 сек);
* оглушение ловушки – враг ничего не делает 3 сек (стоит на месте, не может атаковать и блокировать);
* скорость атаки – в зависимости от оружия, персонаж может бить с разной скорость;
* получение информации;

Уровни

Уровень – одно сражение в турнирной сетке. Первый турнир – Турнир Герцогства. Он состоит из 4 сражений:

* 1/8 турнира;
* ¼ турнира;
* ½ (полуфинал);
* финал.

Аналогично у Турнира Королевства только с меньшим количеством участников – 4. Сам состоит из двух сражений: полуфинал и финал.

***Локация (описание арены)***

Арена – ограниченное пространство по горизонтали. Нет лишних объектов. С каждой стороны по участнику.

Фон – трибуна с ликующими людьми.

На уровне может быть ловушки – от врага или игрока. Игрок не видит вражескую ловушку, но видит свою.